

**Outils et algorithmes pour la protection de l'information (I231)**  
**Session 1 (2020-2021) - Partie 1 (13pts)**

La précision et la clarté de votre rédaction sont *fondamentales*.  
 Chaque réponse *doit* être justifiée, les programmes *doivent* être commentés et les algorithmes *expliqués*. Le barème est indicatif.  
 Les documents sont interdits. Durée : 2h00

RAPPELS ET NOTATIONS

On appelle *fonction caractéristique* d'une partie  $A$  d'un ensemble  $X$  l'application  $\mathbf{1}_A : X \rightarrow \{0, 1\}$  définie par

$$\mathbf{1}_A(x) := \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A. \\ 0 & \text{si } x \notin A. \end{cases} \quad (1)$$

et le *vecteur caractéristique* de  $A$  le  $n$ -uplet binaire

$$\chi(A) := (\mathbf{1}_A(x_1), \mathbf{1}_A(x_2), \dots, \mathbf{1}_A(x_n)). \quad (2)$$

On rappelle que les *opérateurs bit-à-bit* sont l'extension des opérateurs de la logique booléenne aux  $n$ -uplets binaires en agissant sur chacun des  $n$  bits des opérandes. Quand ces opérateurs sont définis sur des entiers naturels, ils agissent sur les chiffres de leurs écritures binaires. On dispose de l'opérateur unaire de *négation*  $\neg$  et des opérateurs binaires de *disjonction*  $+$ , de *conjonction*  $\cdot$ , de *disjonction exclusive*  $\oplus$ .

On rappelle qu'une *partition* d'un ensemble  $X$  est une famille de parties non-vides et deux-à-deux disjointes de  $X$  dont la réunion est égale à  $X$ .

EXAMEN

**EXERCICE 1.** [4pts] On se fixe l'alphabet  $\Sigma := \{0, 1\}$ .

- (1) Démontrez que l'opérateur bit-à-bit  $\oplus$  vu comme une fonction de  $\mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  est Turing-calculable.
- (2) Calculez les fonctions de complexité en temps  $T(n)$  et en espace  $E(n)$  de votre algorithme.

NB. Les opérandes en entrée sont de même taille  $n$  (en complétant le plus court par des 0 à gauche si nécessaire) et sont séparés par une case vide. Expliquez votre algorithme en français, ou en langage pseudo-algorithmique

au préalable et commentez impérativement les blocs d'instructions de votre machine de Turing.

**EXERCICE 2.** [9pts] On considère les problèmes de décision suivants :

**Problème XC** [COUVERTURE EXACTE]

*Instance* : Un ensemble fini  $X$  et  $S \subseteq \mathcal{P}(X)$ .

*Question* :  $S$  contient-il une partition  $P$  de  $X$  ?

**Problème SSE** [SOMME DE SOUS-ENSEMBLES]

*Instance* : Un ensemble fini  $E$ , une pondération  $w : E \rightarrow \mathbb{N}^*$  et une capacité  $W \in \mathbb{N}$ .

*Question* : Existe-il une partie  $A \subseteq E$  telle que  $\sum_{x \in A} w(x) = W$  ?

On pose  $X = \{1, 2, \dots, n\}$  et  $S = \{S_1, S_2, \dots, S_m\}$ .

- (1) Trouvez une instance positive (non-triviale) pour chacun des problèmes.
- (2) Démontrez que le problème SSE est dans la classe NP.

On transforme une instance  $(X, S)$  du problème XC en instance  $(E, w, W)$  du problème SSE : on pose  $b := n + 1$  et  $E := \{1, 2, \dots, m\}$ , et on définit la pondération  $w : E \rightarrow \mathbb{N}^*$  et la capacité  $W$  par

$$w(j) := \sum_{i=1}^n \mathbf{1}_{S_j}(i) b^{i-1}, \quad W := \frac{b^n - 1}{b - 1}.$$

- (3) Démontrez que si  $P \subseteq S$  est une partition de  $X$ , alors il existe une partie  $A$  de  $E$  de poids total  $W$ .
- (4) Démontrez que s'il existe une partie  $A$  de  $E$  de poids total  $W$  alors il existe une partition  $P \subseteq S$  de  $X$ .
- (5) Démontrez que cette transformation est polynomiale. Que faut-il supposer sur le problème XC pour en conclure que SSE est NP-complet ?

Indication : pour vous aider à comprendre la transformation, dressez à partir de l'instance positive de XC que vous avez fournie en (1), la table à  $m$  lignes et 4 colonnes dont la  $j$ -ème ligne est :

$j$	$S_j$	$\chi(S_j)$	$w(j)$
-----	-------	-------------	--------

et en mettant en évidence les bits non-nuls des vecteurs caractéristiques  $\chi(S_j)$  sur les lignes  $j$  associées à la partition  $P$  de  $X$ .